

MATURITNÍ OTÁZKY Z INFORMATIKY

01. Tvorba webových stránek
02. Rastrová grafika
03. Vektorová grafika
04. Počítačové sítě
05. Internet
06. Hardware: periferní zařízení, základní komponenty počítače, historie výpočetní techniky
07. Operační systém, správa a údržba operačního systému.
08. Textový editor – styl odstavce, odrážky a číslování, typografie, grafická úprava textu, rozložení stránky, tabulátory, tabulky
09. Textový editor – vytváření obsahu, vkládání polí, hromadná korespondence, vkládání speciálních znaků, záhlaví a zápatí.
10. Prezentační editor (prezentace, publikování)
11. Tabulkový procesor – tabulky, grafy
12. Tabulkový procesor jako databáze – filtry, řazení, souhrny, podmíněné příkazy, kontingenční tabulky
13. Databáze – vytvoření databáze, tvorba tabulek
14. Databáze – tvorba jednoduchých dotazů, dotazy na více tabulek
15. Databáze – aktualizací, vytvářecí, křížové, odstraňovací dotazy
16. Databáze – sestavy a formuláře
17. Algoritmus, program, programovací jazyk, druhy programovacích jazyků
18. Programovací jazyk Python, datové typy, charakteristika, operace, funkce
19. Podmíněné příkazy a cykly v jazyce Python
20. Programovací jazyk Python, funkce
21. Programovací jazyk Python, prohledávací a třídící algoritmy
22. Programovací jazyk Python, grafický modul